

# VÖLKER

Video- und Datentechnik

## Copyright © Völker Video- und Datentechnik GmbH

Völker Video- und Datentechnik GmbH  
Robert-Bosch-Strasse 9  
63477 Maintal-Dörnigheim  
Tel: (+49) 61 81 / 43 77 - 0  
Fax: (+49) 61 81 / 43 17 84  
<http://www.voelker-web.de/>

Dieses Dokument unterliegt dem Copyright der Firma Völker Video- und Datentechnik GmbH.

Es ist erlaubt, wörtliche Kopien dieses Dokuments zu verteilen, solange der Copyrightvermerk und diese Erlaubnis in allen Kopien enthalten sind.

Es ist ausdrücklich **untersagt**, dieses Dokument zu modifizieren oder Teile dieses Dokuments anderweitig zu nutzen!

This manual is copyrighted material of Völker Video- und Datentechnik GmbH.

Permission is granted to make and distribute verbatim copies of this manual provided the copyright notice and this permission notice are preserved on all copies.

There is **no** permission granted to modify this manual, or to include parts of the document into other manuals!

---

# *SVG–VideoPointer*

## *Benutzerhandbuch*

---

Revision R.4  
4. September 2003

Copyright © Völker Video– und Datentechnik GmbH  
Dipl.–Ing. Jörg Desch

Völker Video– und Datentechnik GmbH  
Robert–Bosch–Strasse 9  
63477 Maintal–Dörnigheim  
Tel: (+49) 61 81 / 43 77 – 0  
Fax: (+49) 61 81 / 43 17 84  
<http://www.voelker-web.de/>

## Inhaltsverzeichnis

|                       |   |
|-----------------------|---|
| 1 Vorwort.....        | 2 |
| 2 Funktionsweise..... | 2 |

## 1 Vorwort

Der SVG-VideoPointer ist ein Gerät zur Einblendung von Symbolen, die mittels einer an die PS/2 Schnittstelle angeschlossenen Maus bewegt werden können. Diese Symbole werden im nachfolgenden Text als »Mauszeiger« bezeichnet.

## 2 Funktionsweise

Nach dem Einschalten des Gerätes erscheint in der Bildmitte als Mauszeiger ein weißer Pfeil. Dieser kann mittels der Maus frei auf dem Bildschirm<sup>1</sup> bewegt werden. Die mitgelieferte Maus besitzt drei Tasten. Mittels dieser Tasten kann die Darstellung beeinflusst werden. Die nachfolgende Tabelle zeigt eine Übersicht über die Tastenfunktionen.

| <i>Taste</i> | <i>Funktion</i>  |
|--------------|--|
| Links        | Deaktiviert / Aktiviert die Anzeige des Mauszeigers. Hiermit kann auf einen Tastendruck hin der Mauszeiger versteckt werden. Im »versteckten Zustand« werden die Funktionen der anderen beiden Tasten ignoriert. |
| Mitte        | Schaltet die Farbe des Mauszeigers zwischen Schwarz und Weiß um.   |
| Rechts       | Mit dieser Taste wird zwischen 4 verschiedenen Mauszeigern umgeschaltet. Alle Mauszeiger haben einen von ihrer Form abhängigen »Hot-Spot« <sup>2</sup> .   |

## 3 Alternativen

Der SVG-VideoPointer erlaubt generell den Anschluß verschiedener Mäuse

<sup>1</sup> Um den »aktiven« Bereich ist ein Rand der aus technischen Gründen nicht mit dem Mauszeiger erreicht werden kann!

<sup>2</sup> Als »Hot-Spot« wird der Punkt bezeichnet, auf den der Mauszeiger gerade zeigt!

oder Trackballs mit PS/2 kompatibler Schnittsteller. Verfügt die Maus über ein Scrollrad, kann damit ebenfalls das zu verwendende Symbol ausgewählt werden.

Die zum Einsatz kommenden Mäuse müssen das **IMPS/2** -Protokoll verwenden. Dies ist bei den meisten Herstellern der Fall. Im Zweifelsfall kann man die Funktion durch einfaches ausprobieren austesten. Das SVG-Video-Pointer kann hierdurch keinen Schaden nehmen.